

FICHE TECHNIQUE D'ANIMATION - VISITE « SCIENCES COLLEGE NORD »

THEME : DUNKERQUE, UN LITTORAL INDUSTRIALISE

DUREE : 2h environ

EFFECTIF : 1 classe

LIEU : Musée portuaire, les quais.

NAVIRES A QUAI

OBJECTIF :

Faire découvrir aux jeunes l'univers portuaire (aménagement et équipements), ses différentes facettes (pêche, plaisance, commerce, industriel) et son fonctionnement.

MOYENS :

- Identifier et décrire le paysage portuaire et ses différents aménagements,
- Faire découvrir aux jeunes le travail des hommes lié à l'accueil des bateaux,
- Comprendre l'organisation de l'espace portuaire,
- Découvrir la signalisation maritime moderne.

DEROULEMENT :

- Le médiateur sensibilise les jeunes autour de la notion de « port ». Que fait-on dans un port ? Quels types de bateaux rencontre-t-on ? Qui travaille dans un port ?
- Puis, un parcours de deux kilomètres du quartier de la Citadelle jusqu'au phare permet aux jeunes de découvrir concrètement l'univers portuaire : ses aménagements (quais, bassins, cales sèches, écluses...), les bateaux qui transitent par le port (commerce, pêche...) ainsi que les différents bateaux de servitude et leur fonction.
- Le médiateur apporte également un éclairage sur les profonds changements intervenus dans la physionomie du port, avec la mise en place de terminaux spécialisés suivant la marchandise accueillie, le déclin du port de pêche et le développement des ports de plaisance.

REFERENT :

Mickaël LEVOYE, Musée portuaire : 9, quai de la Citadelle 59140 DUNKERQUE
Tel : 03.28.63.33.39