

FICHE TECHNIQUE D'ANIMATION « SCIENCES COLLEGE NORD »

THEME : VOL

DUREE : 2h30

EFFECTIF : 1 animateur pour 25 élèves - 2 accompagnateurs.

LIEU : Au collège, dans une salle : au rez-de-chaussée avec des points électriques, au moins 8 tables dont 2 pour l'animateur et 25 chaises mises autour des 6 tables, un tableau.

CONQUETE DE L'AIR

OBJECTIF : découvrir les principes du vol par l'observation et la réalisation d'engins volants.

MOYENS :

Introduction : définir la notion de vol à l'aide d'un jeu de cartes. Montrer la complexité de ce mot.

1- Les plus légers que l'air

Repérer les différences entre un ballon et une montgolfière
Expliquer leur principe de fonctionnement.

2- Les plus lourds que l'air

Déduire une relation entre la forme des ailes et la vitesse par la fabrication de 2 avions en papier.
Expliquer la notion de portance.

Conclusion : s'interroger sur l'utilité du vol à partir d'un dessin où sont représentés plusieurs situations.

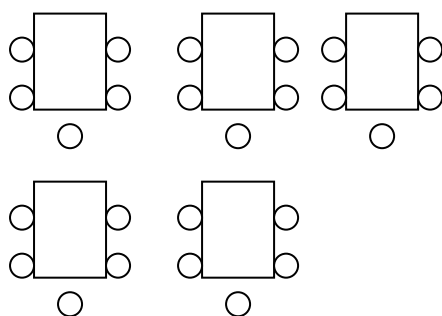
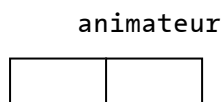
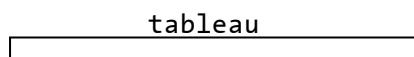
MATERIEL :

- Malle conquête de l'air,

DEROULEMENT :

L'animation va durer environ 2h30. Elle alternera moments d'écoute, de participation et de manipulations.
Selon le projet de l'enseignant, l'animateur pourra adapter son discours ou aller plus loin dans les explications.

DISPOSITION DE LA SALLE :



REFERENT :

Frédéric LUGINSLAND du Forum départemental des Sciences.
Tél. : 03.20.19.36.00
Mail : fluginsland@cg59.fr